**getElementById(), innerHTML, onclick()**

**. Cambiar el valor de un input de tipo texto.**

document.getElementById("id\_input\_text1").**value**= valor1;

**. Coger el valor de un input de tipo texto y guardarlo en una variable.**

nom\_var=parseInt(document.getElementById("id\_input\_text2").**value**);

**. Llamar a una función cuando ocurre el evento click sobre cualquier elemento de la página. Ejemplo: sobre un input de tipo button.**

<input type="button" id="boton1" value="¡saluda!" **onclick**="saludo()"/>

**. Generar un número aleatorio entre 1 y 55.**

Math.floor(**Math.random**()\*55) + 1

**. Mostrar cualquier elemento en una página. Ejemplo: una tabla.**

**document.write**("<h1>Tabla de 2 filas por 2 columnas</h1>");

document.write("<table border='1'>");

document.write("<tr>");

document.write("<td>A</td>");

document.write("<td>A</td>");

document.write("</tr>");

document.write("<tr>");

document.write("<td>A</td>");

document.write("<td>A</td>");

document.write("</tr>");

document.write("</table>");

**. Mostrar cualquier elemento en una página. Ejemplo: una tabla (Opción 2).**

cadena = "";

cadena = cadena + "<h1>Tabla de 2 filas por 2 columnas</h1>";

cadena = cadena + "<tableborder='1'>";

cadena = cadena + "<tr>";

cadena = cadena + "<td>A</td>";

cadena = cadena + "<td>A</td>";

cadena = cadena + "</tr>";

cadena = cadena + "<tr>";

cadena = cadena + "<td>A</td>";

cadena = cadena + "<td>A</td>";

cadena = cadena + "</tr>";

cadena = cadena + "</table>";

**document.write**(cadena);

**.Cambiar el código HTML de cualquier elemento de la página, ejemplo: de un div**

document.getElementById("nom\_id").**innerHTML**="<h2>"+cont+"</h2>";

….

<div id="nom\_id"></div>

**. Cambiar el código HTML de un elemento de la página para mostrar cualquier otro elemento. Ejemplo: mostrar una imagen**

document.getElementById("nom\_id").**innerHTML** = "<imgsrc='foto.jpg' width=300 height=200/> ";

**. Cambiar la imagen a una imagen**

document.getElementById("imagen1").**src**="imagenoff.gif";

**. Cambiar la imagen a una imagen. Ejemplo 2.**

document.getElementById("main").**src**="./images/"+nom\_variable+".jpg";

**. Cambiar el color aun elemento de la página**

document.getElementById("demo").**style.color** = "red";

**. Cambiar la propiedad de visible o no a un elemento de la página**

document.getElementById("nom\_id").**style.visibility** = 'visible';

document.getElementById("nom\_id").**style.visibility** = 'hidden';

**. Llamar a una function cuando en una lista depegable el usuario elige una de las opciones**

<input id="productoInput" list="listaProductos" **oninput**="mostrarproducto()"placeholder="Selecciona un producto" />

<datalist id="listaProductos">

<option value="ordenador" />

<option value="Tablet" />

<option value="videojuego" />

</datalist>

**. Cambiar la imagen de fondo de un elemento**

document.getElementById(posicion).**style.backgroundImage**="url('images/foto1.jpg')";

(1,2,3,5,5.1,8,9,10,11,12,6,13,14)